**cabo de guerra eletrostatico**

|  |  |
| --- | --- |
| Entrada | x |

https://ssl.gstatic.com/ui/v1/icons/mail/profile_mask2.png

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| |  | | --- | | gilcimar camargo <gilcimarcamargo@hotmail.com> | | 20 abr (13 dias atrás)  https://mail.google.com/mail/images/cleardot.gif |  |  |
| |  | | --- | | para mim  https://mail.google.com/mail/images/cleardot.gif | | | |

**CABO DE GUERRA ELETROSTÁTICO**

**Componentes** :Ana Carolini Laudias Xavier

                                                                                               Gennar dos Santos Siqueira

                                                                                               Juliana Pereira de Souza

                                                                                               Rafael Victor  Cremonini

                                                                                               Rodrigo Julião Gonçalves

                                                                                               Samuel Lopes da Conceição

                                                                                               Thays Paulucio

                                                                                               Thiago Souza Marchiori

                                                                                                Wallas Victor Ozorio

**Professor(a):** Ana Cláudia

**Turma:** 1º M07

**RESUMO:**

A atividade experimental, consiste em uma competição de cabo de guerra , só que ao invés de usarmos cordas usaremos a carga elétrica . Para a realização do experimento precisaremos dos seguintes materiais:duas bexigas,Uma latinha de refrigerante vazia,duas flanelas,duas bexigas. Nosso principal objetivo é mostra ao publico o que é a eletrostática como ela ocorre, mas explicando de uma maneira mais divertida e interessante .Dessa forma utilizaremos uma simples competição q utiliza a força da energia eletrostática causada pelo atrito da bolinha que atrai a latinha de aluminio, enquanto as pessoas brincam nosso grupo explica o que ocorre desde o inicio da brincadeira até o seu termino.

**INTRODUÇÃO:**

A finalidade desse trabalho é apresentar o que é atrito ,como causamos o atrito e o que ocorre quando forçamos o atrito, utilizando os materiais seguintes: uma bexiga uma flanela e uma latinha de refrigerante vazia causando assim a energia eletrostática e explicando também o que é a eletrostática ou  energia eletrostática.                                           O objetivo desse trabalho é mostrar como é possível trazer a latinha pra perto de você.

**JUSTIFICATIVA E MOTIVAÇAO :**

O projeto foi escolhido pois pode ser uma brincadeira mas futuramente estaremos usando a eletricidade eletrostática em nosso dia a dia . Alem disso o projeto alem de divertir ele requer bastante atenção,pois o projeto abordado è um pouco complicado, pois em fim é preciso usar um total de força razoável para o funcionamento do trabalho.

**OBJETIVO:**

nosso objetivo é que alem de promover uma brincadeira que envolve a física e outras matérias é explicar o que é eletrostática divertindo as pessoas em uma brincadeira que exige muita força para ganhar.Alem de competirem as pessoas presentes poderão aprender coisas extraordinária muito usada no nosso dia a dia.

**OBJETIVO GERAL:**

Ensinar as pessoas o que è eletrostática os divertindo,com esse Cabo de Guerra.

**OBEJTIVO ESPECÍFICO:**

mostrar como a física,química e entre outros recursos podem ser aprendidas de uma maneira fácil e divertida.

**MATERIAIS E METODOS:**

utilizaremos objetos de utilidades do nosso dia a dia outros que usamos e jogamos fora.observação; a latinha de refrigerante demora anos para desaparecer na natureza quando as jogamos nas ruas certamente estaremos prejudicando o nosso meio ambiente.Com os seguintes materiais como a bexiga e a flanela usamos para causar o atrito e a latinha de refrigerante usamos como o foco da brincadeira vai ser utilizado como ponto de partida e de decisão para saber quem ganha ou perde o jogo. Quem ganha e presta atenção na explicação ganha um incentivo de aprendizado e quem participa ganha algo como lembrança da experiência.

**RESULTADOS ESPERADOS:**

Que as pessoas que participarem do jogo aprendam que muitas das vezes um simples objeto pode nos divertir e nos ensinar coisas que nunca imaginaríamos como por exemplo : o nosso "joguinho" uma simples bexiga pode atrair uma latinha que as vezes pensamos q n serve para nada .

**REFERENCIAS:**

<http://educador.brasilescola.com/estrategias-ensino/um-cabo-guerra-eletrostatico.htm>

<http://pt.wikipedia.org/wiki/Energia_eletrost%C3%A1tica>

[www.pontociencia.org.br/experimentos-interna.php?experimento](http://www.pontociencia.org.br/experimentos-interna.php?experimento)

<http://br.answers.yahoo.com/question/index?qid=20071113151621AA57GYn>

<https://www.google.com.br/webhp?emsg=NCSR&noj=1&ei=m5RwUdO6OoWm9gSOiYDQDw>

**ANEXOS:**